

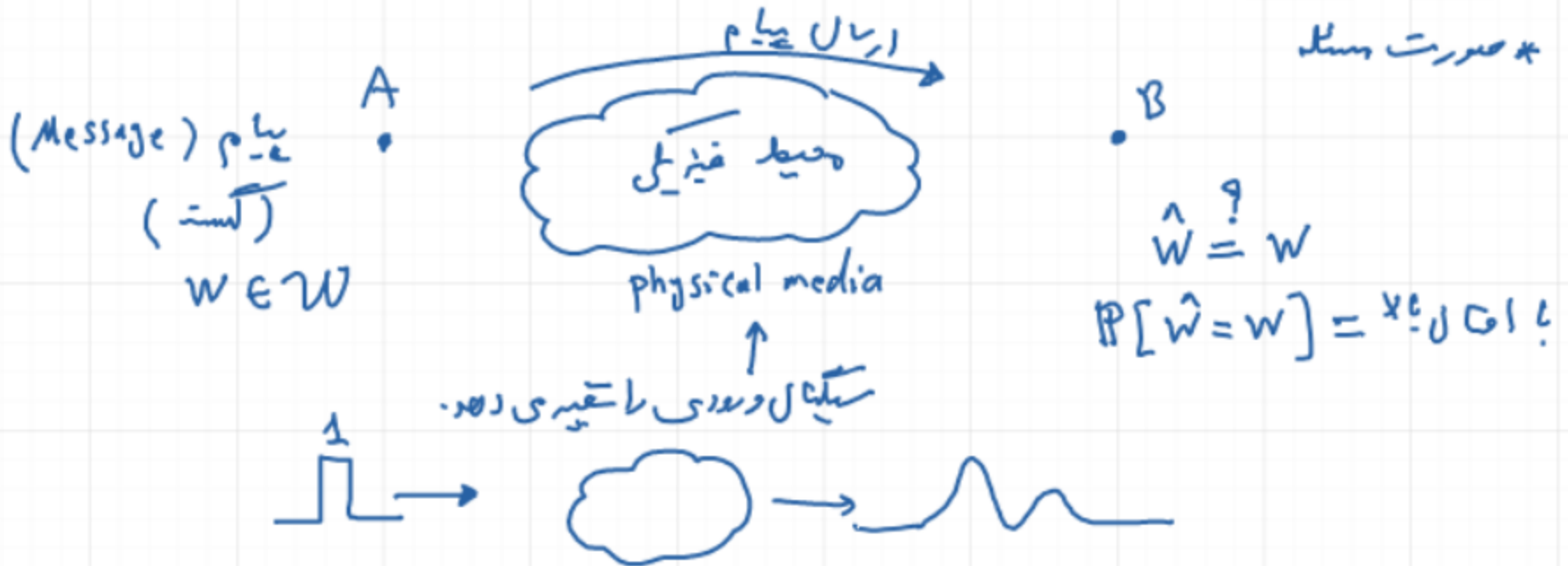
تئوری اطلاعات: جلسه 15، 1 آذر 99

* آکنایی! مفهوم وفاداریت کانال (مضام 7 کتاب Cover)

• مسئله انتقال داده بر روی کانال نویزی

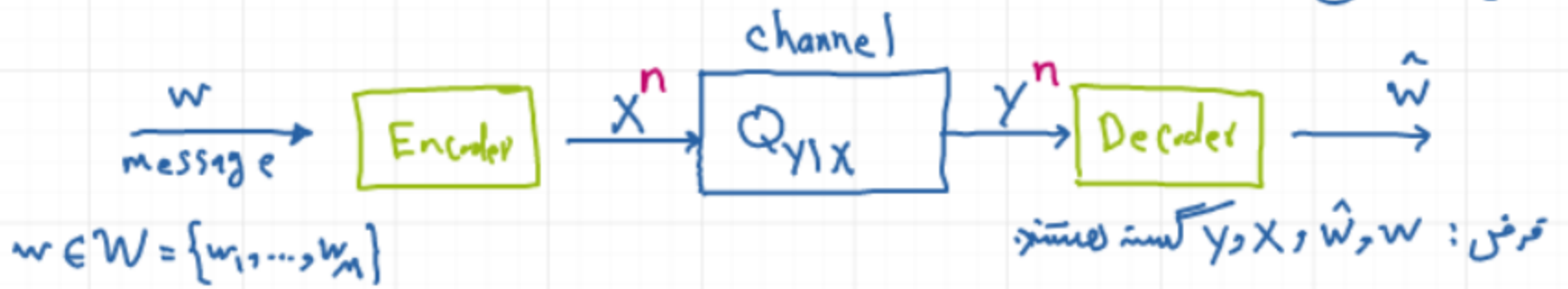
• کانال گسسته بدون حافظه

• وفاداریت (اطلاعاتی) یک کانال



یعنی تا بل توجهی از این تغییرات هم نداریم.

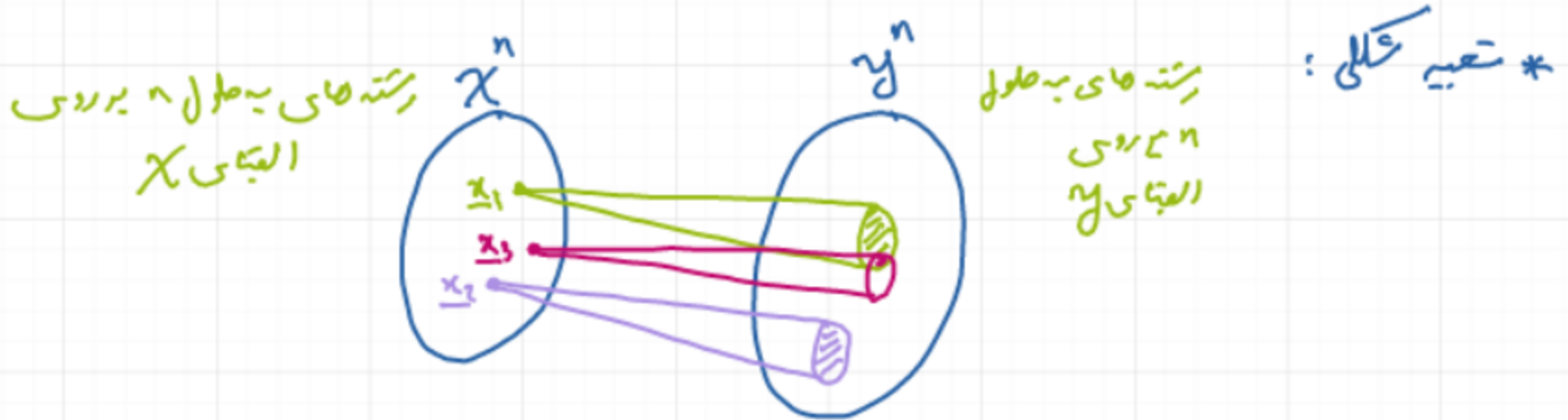
دستی ترکیب مسئله:



* تعریف (نظریه) : بیشینه نرخ ارسال ← ظرفیت کانال

$$C = \max_{(\text{enc, dec})} \frac{\log_2 |\mathcal{W}|}{n}$$

نرخ ارسال به ازای هر بار استفاده از کانال



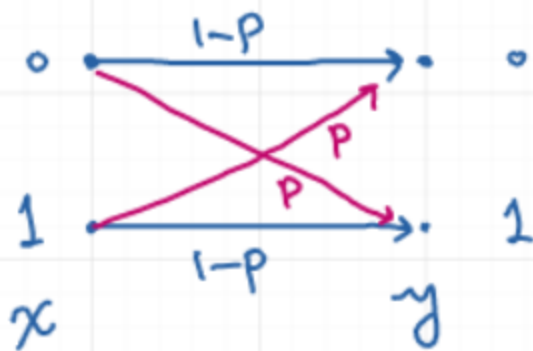
* تعریف (که آن گسسته): سید سیستم با القای ورودی X و القای خروجی Y که
 نتایج انتقال شرطی $Q_{Y|X}$ خروجی را به ورودی ربط می دهد:

$$Q_{Y|X}(a|x) = P[Y=a | X=x]$$

این انتقال شرطی برای توان متوسط ماتریس گذار Q هم نمایش دارد:

$$Q_{ij} = P[Y=j | X=i]$$

* مثال: که آن باینری متقارن (Binary Symmetric channel) : $BSC(P)$



$$Q = \begin{bmatrix} 1-P & P \\ P & 1-P \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow P_Y = Q P_X$$

* تعریف (کاملاً گسسته بدون حافظه) (Discrete Memoryless Channel) (DMC):

توزیع فردی Y_k فقط به توزیع ورودی در همان لحظه (یعنی X_k) بستگی دارد و از توزیع های ورودی های قبلی یا فردی های قبلی مستقل است.

$$P[Y_k = y_k | X_1 = x_1, \dots, X_k = x_k, Y_1 = y_1, \dots, Y_{k-1} = y_{k-1}] \\ = P[Y_k = y_k | X_k = x_k]$$

* تعریف: ظرفیت (اطلاعاتی) کانال:

$$C_{\text{info}} = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{P_X} \sum_{x, y} P_{X, Y}(x, y) \log \frac{P_{X, Y}(x, y)}{P_X(x) \cdot P_Y(y)}$$

$$P_{X, Y}(x, y) = \underbrace{P_X(x)} \cdot Q_{Y|X}(y|x)$$

• نکته مهم: اگر $Q_{Y|X}$ ثابت باشد، آنگاه $I(X; Y)$ یک تابع مقعر از P_X است.

* نکته: دوگانگی بین مقدره‌سازی و ارسال برای کد \mathcal{E} ال نویزی

• مقدره‌سازی منبع: حذف حذف اخترونگلی تا جای ممکن

• ارسال برای کد \mathcal{E} ال نویزی: با افتاده کردن اخترونگلی سعی می‌کنیم بر نویز غلبه کنیم.

مثال: که سه‌بند (7,4) $\in \mathcal{X}^7$: Encoder $\rightarrow \mathcal{X}^4$ b_1, b_2, b_3, b_4 $\in \mathcal{X}^4$
 $\mathcal{X} = \{0, 1\}$

$b_1, b_2, b_3, b_4, r_1, r_2, r_3$

$b_1 \oplus b_2 \oplus b_4$
 $b_1 \oplus b_3 \oplus b_4$
 $b_2 \oplus b_3 \oplus b_4$

* مثال ظرفیت کانال :

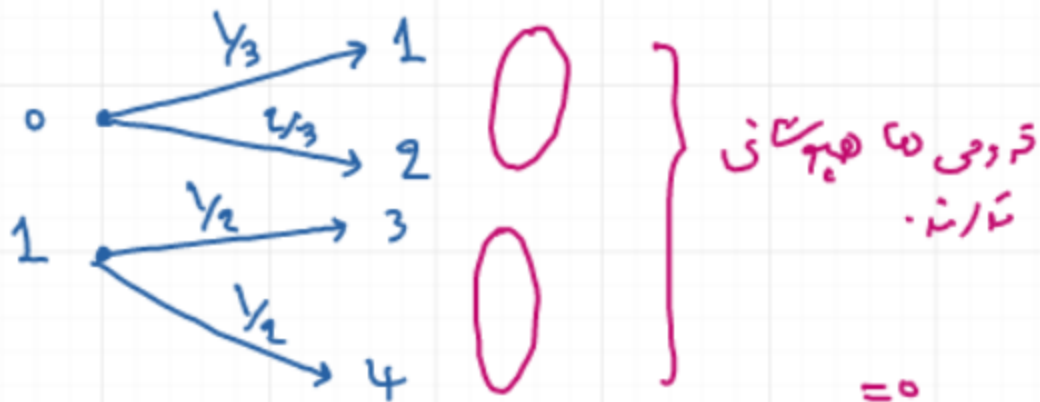


مثال 1: کانال بی بیتری بدون نویز:

$$C_{info} = \max_{P_X} I(X;Y) = \max_{P_X} [H(Y) - H(Y|X)]$$

$$= \max_{P_X} H(Y) = \max_{P_X} H(X) = 1 \text{ bit/channel use}$$

توزیع یکنواخت به روی X : $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

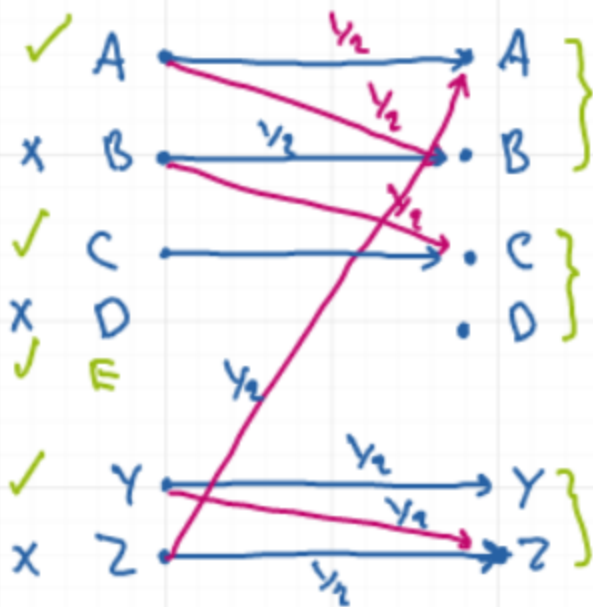


$$C_{\text{info}} = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{P_X} [H(X) - H(X|Y)]$$

$$= \max_{P_X} H(X) = 1 \text{ bit/channel use}$$

توزیع یکنواخت P_X

مثال 3: مثال با همین تصویر:



به طور معمولی در هر بار استفاده از کانال

یا روشن یک در میان صحت

به اندازه $\log_2 13$

بیت می توانیم اطلاعات در هر بار بفرستیم.

$$C_{info} = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{P_X} [H(Y) - \overbrace{H(Y|X)}^{=1}]$$

$$H(Y|X='A') = -\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} = 1$$

$$\vdots$$

$$H(Y|X='Z') = 1$$

$$\Rightarrow H(Y|X) = \sum_{x \in X} H(Y|X=x) \cdot P_X(x) = \sum_{x \in X} P_X(x) = 1$$

$$C_{info} = \max_{P_X} [H(Y) - 1]$$

$$C_{\text{info}} = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{P_X} [H(Y) - \overbrace{H(Y|X)}^{=1}]$$

$$H(Y|X='A') = -\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} = 1$$

$$\vdots$$

$$H(Y|X='Z') = 1$$

$$\Rightarrow H(Y|X) = \sum_{x \in X} H(Y|X=x) \cdot P_X(x) = \sum_{x \in X} P_X(x) = 1$$

$$C_{\text{info}} = \max_{P_X} [H(Y) - 1]$$

— $\log_2 \frac{1}{2}$
 — $\log_2 \frac{1}{2}$

P_X $\log_2 \frac{1}{2}$

$\log_2 \frac{1}{2}$ $\log_2 \frac{1}{2}$

$\log_2 \frac{1}{2}$ $\log_2 \frac{1}{2}$
 — $\log_2 \frac{1}{2}$
 — $\log_2 \frac{1}{2}$

$$= \log_2 26 - 1$$

$$= \log_2 13$$

$$H(Y) \leq \log_2 |Y| = \log_2 26$$

$$= \log_2 26$$