

ستوری اطلاعات و کدینگ : جلسه ۲۰ ، ۱۷ آذر ۹۹

* مرور مقدمات کدینگ کانال

* دیکو در بهینه ← MAP decoder

* دیکو در ML

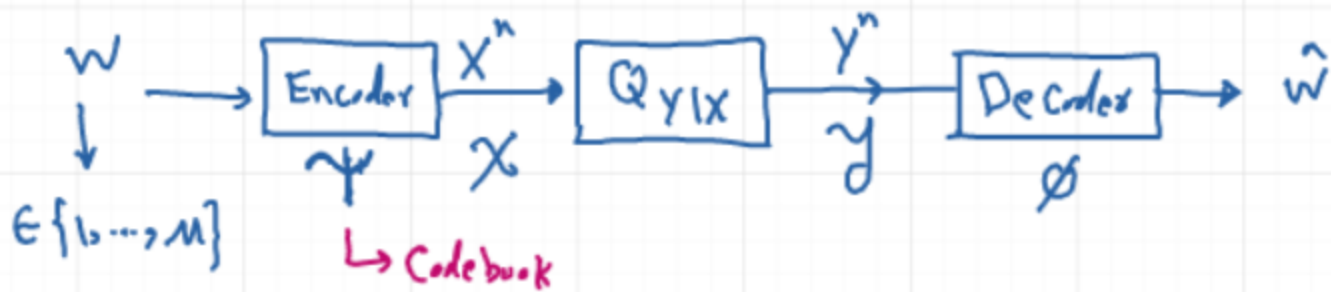
* فاصله همبند

* مثال دیکو در بهینه برای کانال BSC

* فاصله کبینه کو

* مثال فایده از کدها

* در در مفاصل و یا روی کانال نویزی (کانال گسسته و بدون حافظه):



به هر کانال DMC می توانیم یک عدد C مرتبط دهیم (ظرفیت کانال):

$$C = \max_{P_X} I(X; Y)$$

$$P_{XY} = P_X \cdot \underbrace{Q_{Y|X}}$$

که توسط کانال تعیین می شود و در مسئله بهینه سازی فوق ثابت است.

* در عمل باید Encoder و Decoder را طراحی کنیم. روش گنون \leftarrow یک Enc و Dec

قوب (یعنی معده ای کم و تنگ نزدیک به ظرفیت) وجود ندارد.

یک کد قوب اگر بتواند عملی هر پیکر باید Enc, Dec کار را پیدا کنیم (از نظر محاسباتی).

* در عمل باید Encoder و Decoder را طراحی کنیم. روش سنتون ← یک Enc و Dec خوب (یعنی معنای کم و نرخ شزر یک به کار فیت) وجود دارد.

یک کد خوب اگر بتواند عملی هر پانز باید Dec و Enc کار را پیدا کنیم (از نظر محاسباتی).

* تاکنون نوعی برای کد های ارسال بر روی کانال نویزی معرفی کردیم که (هالیم):

$$\textcircled{1} \quad P[\text{Error}] = P_{Q,W}[\hat{W} \neq W] \quad \begin{cases} X^n = \psi(W) \\ \hat{W} = \phi(Y^n) \end{cases}$$

$$\textcircled{2} \quad R = \frac{\log_2 M}{n} \quad \begin{matrix} \text{bit} \\ \text{channel use} \end{matrix} \quad \approx \text{نرخ ارسال اطلاعات}$$

* به ازای یک نرخ خاص $R < C$:

می توانیم Enc و Dec طراحی کنیم که کمترین احتمال خطا را داشته باشند:

$$\min_{\psi, \phi} P[\text{Error}] = \min_{\psi} \min_{\phi} P[\text{Error}]$$

* دیگر همیشه:

* دیگر در همیشه:

• با فرض اینکه یک ENC (یا به اصطلاح یک کد C) داشته باشیم، می‌توانیم ببینیم برای کپی کردن P[Error] تا جایی که به مشکل باشد.
برای کپی کردن افعال خاص، احتمال درست بودن را بیشتر کنیم:

$$\begin{aligned}
P_c &= P[\hat{w} = w] \\
&= P[\phi(y^n) = w] \\
&= \sum_{x^n, \hat{y}^n \in \mathcal{X}^n, \mathcal{Y}^n : x^n = \phi(\hat{y}^n)} \underbrace{P_{X^n, Y^n}(x^n, \hat{y}^n)} \\
&= \sum_{\hat{y}^n \in \mathcal{Y}^n} P_{Y^n}(\hat{y}^n) \underbrace{\sum_{\substack{x^n \in \mathcal{X}^n \\ x^n = \phi(\hat{y}^n)}} P_{X^n | Y^n}(x^n, \hat{y}^n)}
\end{aligned}$$

برای بیشتر کردن P_c کافی است که:
به ازای هر رشته \hat{y}^n جمع داخلی (سبز) را بیشتر کنیم.

$$\phi_{\text{opt}}(y^n) = \underset{x^n \in \mathcal{X}^n}{\operatorname{argmax}} P_{X^n|Y^n}(x^n|y^n)$$

↔

↖ observation

↳ Maximum a posteriori (MAP) → estimator
→ decoder

بالاستقراء؛ فإذن:

$$\phi_{\text{MAP}}(y^n) = \underset{x^n}{\operatorname{argmax}} P_{X^n|Y^n}(x^n|y^n)$$

$$= \underset{x^n}{\operatorname{argmax}} \frac{P_{X^n, Y^n}(x^n, y^n)}{P_{Y^n}(y^n)}$$

$$= \underset{x^n}{\operatorname{argmax}} P_{X^n, Y^n}(x^n, y^n)$$

$$= \underset{x^n}{\operatorname{argmax}} P_{X^n}(x^n) Q_{Y^n|X^n}(y^n|x^n)$$

* یک دیگر در زیر ببینید : دیگر در ML :

$$\hat{\phi}_{ML}(y^n) = \underset{x^n \in \mathcal{X}^n}{\operatorname{argmax}} P_{y^n | \mathcal{X}^n}(y^n | x^n)$$

$$\text{DMC} \rightarrow = \underset{x^n}{\operatorname{argmax}} Q_{y^n | \mathcal{X}^n}(y^n | x^n)$$

اگر توزیع روی پیام های ورودی یک تفاوت باشد $\hat{\phi}_{ML}$ و $\hat{\phi}_{MAP}$ معادلند.

* فاصله هینگ (Hamming Distance) :

اگر دو رشته با طول یکسان داشته باشیم :

تعداد مکان هایی که با هم نمی دارند :

$$d_H(\underline{x}_1, \underline{x}_2) = \text{تعداد محل هایی که } \underline{x}_1 \text{ و } \underline{x}_2 \text{ تفاوت دارند}$$

$$\textcircled{1} d_H(\underline{a}, \underline{b}) \geq 0$$

واقعاً یک "فاصله" به مفهوم ریاضی آن است.

$$\textcircled{2} d_H(\underline{a}, \underline{b}) = 0 \iff \underline{a} = \underline{b}$$

$$\textcircled{3} d_H(\underline{a}, \underline{c}) \leq d_H(\underline{a}, \underline{b}) + d_H(\underline{b}, \underline{c})$$

$$\textcircled{4} d_H(\underline{a}, \underline{b}) = d_H(\underline{b}, \underline{a})$$



* رکورد همیشه برای کانال BSC ($\alpha < \frac{1}{2}$):

فرقی: توزیع یکدست روی پیام‌های ورودی داریم

$$\phi_{MAP} = \phi_{ML} \quad \Leftarrow$$

$$\phi_{ML}(y^n) = \operatorname{argmax}_{x^n \in \mathcal{X}^n} \underbrace{Q_{Y^n|X^n}(y^n|x^n)}$$

$$= \prod_{i=1}^n Q_{Y|X}(y_i|x_i)$$

DMC without feedback

$$\begin{matrix} \searrow \\ \text{BSC}(\alpha) \\ \rightarrow \end{matrix} = \begin{cases} 1-\alpha & : y_i = x_i \\ \alpha & : y_i \neq x_i \end{cases}$$

$$Q_{Y^n|X^n}(y^n|x^n) = \alpha^{d_H(x^n, y^n)} (1-\alpha)^{n-d_H(x^n, y^n)}$$

$$= (1-\alpha)^n \cdot \left(\frac{\alpha}{1-\alpha}\right)^{d_H(x^n, y^n)}$$

$$\phi_{ML}(y^n) = \operatorname{argmax}_{x^n} \left[(1-\alpha)^n \cdot \underbrace{\left(\frac{\alpha}{1-\alpha}\right)^{d_H(x^n, y^n)}}_{< 1} \right]$$

$$\alpha < \frac{1}{2} \rightarrow \rightarrow < 1$$

$$\hat{\varphi}_{ML}(y^n) = \operatorname{argmax}_{x^n} \left[(1-\alpha)^n \cdot \underbrace{\left(\frac{\alpha}{1-\alpha} \right)^{d_H(x^n, y^n)}}_{\alpha < 1/2 \rightarrow < 1} \right]$$

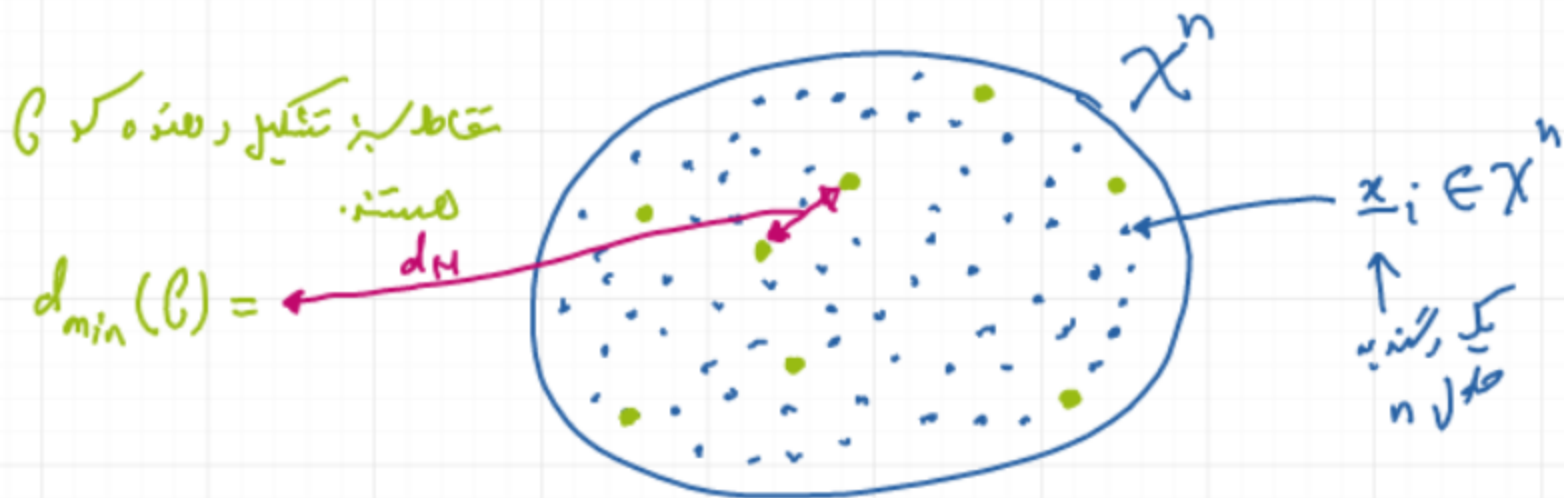
= با توجه به $y^n > 0$ و $x^n \in \mathcal{C}$ ای که بیشترین تعداد 1 دارد
 برگزیده y^n را دارد.

(a minimum distance decoder)
 Hamming

* فاصله هابینگ همواره متقارن است، را مشخص کنید.

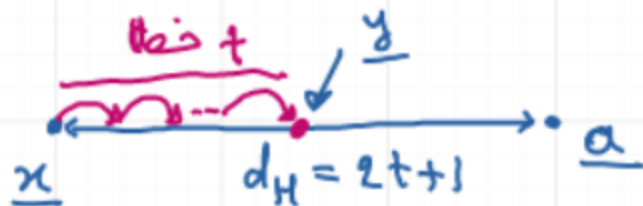
* تعریف: کمترین فاصله یک C : $C = \{x_1, \dots, x_M\}, x_i \in X^n$

$$d_{\min} \triangleq \min_{\substack{x_1, x_2 \in C \\ x_1 \neq x_2}} d_H(x_1, x_2)$$



لم: اگر کمترین فاصله یک کد C حداقل $2t+1$ باشد: $d_{\min}(C) \geq 2t+1$

در نتیجه دیگر در تراز یکدیگر هیچ کدی نمی تواند t خطه یا کمتر را درست ریخته باشند.



$$\left. \begin{aligned} d_H(\underline{x}, \underline{y}) &= t \\ d_H(\underline{y}, \underline{a}) &= t+1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} \underline{x} \text{ به دیگر کدی نمی تواند} \\ \underline{a} \text{ به هیچ کدی نمی تواند} \end{aligned}$$